

FEU VERT POUR LA TRAME VERTE ET BLEUE

Un jeu de sensibilisation aux enjeux de la trame verte et bleue pour comprendre comment les aménagements du territoire interfèrent de façon négative, mais aussi de façon positive, sur la richesse en espèces végétales et animales.

La trame verte et bleue (TVB) est une politique d'aménagement du territoire lancée en 2007 dans le cadre du Grenelle de l'environnement afin d'enrayer l'érosion de la biodiversité.

Les chercheurs d'Irstea viennent en appui au ministère en charge de l'environnement pour le déploiement de ce dispositif en France. Ils développent également un important volet de communication à destination du grand public... mais aussi des élus, un maillon essentiel de la mise en œuvre des TVB et de leur acceptation par les citoyens.

Parmi les outils développés, « Feu vert pour la trame verte et bleue » est un plateau de jeu inventé par la FRAPNA puis adapté au contexte du Languedoc-Roussillon par Irstea.

Ce jeu s'adresse aux enseignants, animateurs de club nature, acteurs du territoire, élus et autres personnes soucieuses de former jeunes et adultes aux enjeux de la Trame verte et bleue.

L'animateur dispose d'un plateau de jeu illustrant un territoire rural du sud-ouest de la France, dans les années 1950.

Au cours du temps, les hommes ont transformé le territoire : construction de routes et de voies de chemin de fer, cultures intensives, développement des villes, aménagements de la rivière, etc. Dix pièces de puzzle se positionnent sur le plateau de jeu pour imaginer ces différentes évolutions.

Sur le territoire vivent des animaux et des végétaux. Des fiches décrivent l'habitat et le déplacement de 24 de ces espèces, certaines très communes, d'autres plus rares.

Au gré des aménagements humains, le territoire s'est fragmenté créant des obstacles à la libre circulation des animaux et des végétaux. Quelles en sont les conséquences sur la biodiversité du territoire ? Comment peut-on aménager l'espace pour préserver les espèces menacées ?

Des fiches actions et mesures en faveur de la biodiversité sont proposées aux joueurs.

Une notice du jeu d'une dizaine de pages permet à l'animateur de prendre en main le jeu rapidement. Pour en savoir plus sur le sujet, il est également possible de télécharger un dossier pédagogique complet sur le site internet d'Irstea www.irstea.fr ■

LE MATÉRIEL

- Un plateau de jeu
- Dix pièces de puzzle à découper
- 24 pions faune et flore
- 24 fiches décrivant le déplacement des espèces
- 11 fiches ouvrage

À télécharger sur le site internet d'Irstea à cette adresse :

<http://www.irstea.fr/lespace-jeunesse/jeux/trame-verte-et-bleue>

